

במשחק "בול פגיעה" בוחרים מראש מחרוזות סודית, המורכבת מן האותיות Z-A ללא סדר כלשהו. כל אות יכולה להופיע במחרוזת הסודית פעם אחת לכל היותר (כך שאורך המחרוזת הוא בין 1 ל-26).

המשחק מתנהל באופן שלהלן:

השחקן מנחש מחרוזות מסוימת (שהוא חושב שהיא המחרוזת הסודית). בעבור כל אות במחרוזת הניחוש, הוא מקבל ציון לפי מידת ההצלחה של הניחוש שלו:

- ציון "בול" ניתן בעבור ניחוש נכון של האות ושל המקום שלה במחרוזת הסודית.
 - ציון "פגיעה" ניתן בעבור ניחוש נכון של האות במחרוזת הסודית אך במקום הלא נכון.
 - ציון "החמצה" ניתן בעבור ניחוש של אות שאינה קיימת כלל במחרוזת הסודית.
- לדוגמה: בעבור הניחוש "A G C F" למחרוזת הסודית "F G A V" יקבל השחקן את הציונים שלהלן:



- ציון "בול" אחד בעבור ניחוש נכון של האות G ושל המקום שלה במחרוזת הסודית (באינדקס 1).
- שני ציוני "פגיעה" בעבור ניחוש נכון של האותיות A ו-F במחרוזת הסודית אך במקומות הלא נכונים.
- ציון "החמצה" אחד בעבור ניחוש לא נכון של האות C, שאינה קיימת כלל במחרוזת הסודית.

כתבו פעולה חיצונית ששמה guess בשפת Java או Guess בשפת C#, המקבלת שני פרמטרים: מחרוזת סודית - secretStr, ומחרוזת ניחוש - playerStr.

הניחו ששתי המחרוזות תקינות (כלומר מופיעות בהן רק האותיות Z-A וכל אות מופיעה בכל מחרוזת פעם אחת לכל היותר).

אם האורך של מחרוזת הניחוש שונה משל המחרוזת הסודית, הפעולה תדפיס הודעת שגיאה "Size Error".

אם האורך של מחרוזת הניחוש זהה לאורך של המחרוזת הסודית, הפעולה תדפיס את מספר ציוני ה"בול", מספר ציוני ה"פגיעה" ומספר ציוני ה"החמצה" בעבור הניחוש של השחקן (כל הדפסה בשורה חדשה).