

| | |
|--|--|
| <pre>public class E { protected int x; public E(){ this.x = 5; Console.WriteLine("E x = " + this.x); } public E(int x) { this.x = x; } public int Calc() { return this.x; } } ----- public class F: E { private static int count = 0; public F(): base(8){ count++; } public F(int x): base(x) { count++; Console.WriteLine("F count = " + count); } public int Calc() { return this.x + 10; } }</pre> | <pre>public class G: F { public G(): base(3) { this.x = this.x * 2; Console.WriteLine("G x = " + this.x); } public int Calc() { return base.Calc() + 1; } public int Squire() { return this.x*this.x; } } ----- public class H: E { public H(): base(){ this.x = this.x + 5; Console.WriteLine ("H x = " + this.x); } public int Calc() { return this.x/2; } }</pre> |
|--|--|

(שימו לב: המשך השאלה בעמוד הבא.)

נתונה המחלקה Tester :

```
public class Tester
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        E e1 = new E();
        E e2 = new F();
        F f1 = new G();
        E e3 = new H();
        E a = new G();
        E b = new H();
        F c = new G();

        // ***
    }
}
```

א. הציגו את העצמים שנוצרו בפעולה Main (סוג העצם, סוג ההפנייה וערכי התכונות), וכתבו את הפלט של הפעולה.

ב. הציבו כל אחת מן הפקודות 1–10 שלהלן בפעולה Main במקום המצוין לעיל ב- `// ***`. כתבו במחברת את מספר הפקודה וציינו אם הקוד המתקבל תקין או לא תקין. אם הקוד תקין – כתבו את הפלט. אם הקוד אינו תקין, הסבירו מדוע.

שימו לב : אין קשר בין הפקודות הבאות. הפקודות אינן תלויות זו בזו.

1. F f = new E();
2. G g = new F();
3. F f2 = (F)a;
4. G g2 = (G)c;
5. F f3 = (F)b;
6. Console.WriteLine(((G)a).Squire());
7. Console.WriteLine(a.Squire());
8. Console.WriteLine(((H)b).Calc());
9. Console.WriteLine(((G)b).Squire());
10. Console.WriteLine(f1.Squire());

בהצלחה!