

```
public class Y
{
    public Y()
    {
        Console.WriteLine("ctor Y");
    }
    public virtual void Do1(int x)
    {
        Console.WriteLine("Y Do1 int " + x);
    }
    public void Do1(string str)
    {
        Console.WriteLine("Y Do1 String " + str);
    }
    public void Do2(int x)
    {
        Console.WriteLine("Y Do2 " + x);
        Do1(x);
    }
}
```

```
public class Z: Y
{
    public Z()
    {
        Console.WriteLine("ctor Z");
    }
    public override void Do1(int x)
    {
        Console.WriteLine("Z Do1 int " + x);
    }
    public void Do2()
    {
        Console.WriteLine("Z Do2");
        Do1(2);
    }
    public void Do3(int x)
    {
        Console.WriteLine("Z Do3 " + x);
        Do1(3);
    }
}
```

```
public class Tester{
    public static void Main(string[] args)
    {
    }
}
```

أمامكم 12 قطعة كود. اختاروا 10 منها .

عوّضوا كلّ واحدة من قطع الكود التي اخترتموها في العمليّة Main في الفئة Tester. يجب أن تكتبوا في دفتر الامتحان رقم القطعة التي اخترتموها وأن تذكروا هل الكود سليم أم غير سليم .

إذا كان الكود سليماً – اكتبوا المُخْرَج، وإذا كان غير سليم – اشرحوا الخطأ .

ملاحظة: لا توجد علاقة بين قطع الكود . أي أنّه يجب التطرّق إلى كلّ قطعة كود وكأنّها الوحيدة في العمليّة .

1. Y y = new Y(); y.Do1(2);	2. Z z = new Z(); z.Do1("str");	3. Z z = new Z(); Y y = z; y.Do1("str");
4. Y y = new Y(); Z z = y; z.Do1(2);	5. Y y = new Y(); Z z = (Z)y; z.Do1(2);	6. Y yz = new Z(); yz.Do1("str");
7. Y yz = new Z(); yz.Do3(4);	8. Z z = new Z(); z.Do2();	9. Z yz = new Y(); yz.Do2();
10. Y yz = new Z(); yz.Do2();	11. Y yz = new Z(); ((Z)yz).Do2();	12. Y yz = new Z(); ((Z)yz).Do1("hh");