

12. لهذا السؤال صيغتان: بلغة **Java** في الصفحتين 24-25، وبلغة **C#** في الصفحتين 26-27.

للذين يحلون بلغة **Java**

معطاة الفئات **A ، B ، C ، D** :

```
public class A {  
    protected int i;  
    public A (int i) { this.i = i; }  
}
```

---

```
public class B extends A {  
    public B (int i) { super (i + 1); }  
    public boolean foo (Object myObject) {  
        System.out.println ("foo1");  
        return ((myObject instanceof B) && (this.i == ((B)myObject).i));  
    }  
    public boolean foo (B myB, int num) {  
        System.out.println ("foo2");  
        return (this.i + myB.i) < num;  
    }  
}
```

---

```
public class C extends B {  
    public C (int i) { super (i); }  
    public boolean foo (int num) {  
        System.out.println ("foo3");  
        return (this.i != num);  
    }  
}
```

---

```
public class D extends B {  
    public D (int i) { super (i * 2); }  
    public boolean foo (B myB, int num) {  
        System.out.println ("foo4");  
        return super.foo (myB, 20);  
    }  
}
```

(انتبهوا: تكملة السؤال في الصفحة التالية.)

أ. ارسموا المخطط الهرمي للفئات A ، B ، C ، D . يجب الإشارة إلى توريث بواسطة السهم .

ب. معطاة الفئة Tester :

```
public class Tester {  
    public static void main (String[] args) {  
        A a = new A (1);  
        B b = new B (2);  
        C c = new C (3);  
        D d = new D (4);  
        B bd = new D (5);  
        A ac = new C (6);  
        /****  
    }  
}
```

(1) ارسموا الكائنات التي تكوّنت في العملية main .

(2) في المكان المُشار إليه بـ **\*\***، أضيفت قطعة الكود السليم التي أمامكم:

```
System.out.println (c.foo(5)); // (1)
```

```
System.out.println (d.foo(a)); // (2)
```

```
System.out.println (bd.foo(b)); // (3)
```

```
System.out.println (bd.foo(b, 1)); // (4)
```

```
System.out.println (((C)ac).foo(c)); // (5)
```

اكتبوا مخرجات العملية (اكتبوا رقم السطر التابع لكل مخرج).