

```

public class One {
    public static int count = 0;
    private int number;
    public One() {
        count++;
        number = count;
    }
    public One (int num) {
        number = num;
    }
    public override string ToString() {
        return count + ", "+ number;
    }
}

-----

public class Two : One {
    private string strTwo;
    public Two() {
        strTwo = "Fast";
    }
    public Two (string s) : base (15) {
        strTwo = s;
    }
    public override string ToString() {
        return base.ToString() + " "+strTwo;
    }
}

-----

public class Three : Two {
    private string strThree;
    public Three (string s) {
        strThree = s;
    }
    public override String ToString() {
        return base.ToString() + " "+ strThree;
    }
}

```

```
public class Test
{
    public static void Main (string[] args)
    {
        One[] arr=new One[6];
        arr[0]= ... // (1)
        arr[1]= ... // (2)
        arr[2]= ... // (3)
        arr[3]= ... // (4)
        arr[4]= ... // (5)
        arr[5]= ... // (6)
        for (int i = 0; i < arr.Length; i++) {
            Console.WriteLine (arr[i]);
        }
    }
}
```

أكملوا الأسطر (1)–(6)، بحيث يكون المخرج :

```
4, 1 Fast
4, 2 Fast Car
4, 3 Fast Horse
4, 15 Small
4, 15 Tall
4, 4
```

ب. عنوان الفئة Three تغيّر إلى العنوان :

```
public class Three : One
```

هل يؤدي هذا التغيير إلى خطأ؟ إذا كان يؤدي – اشرحوا الخطأ، إذا لم يكن يؤدي – اكتبوا ماذا سيكون مخرج العملية Main بعد التغيير (الأسطر الناقصة هي كما كتبتموها في البند "أ").
ملاحظة: ليس هناك تغييرات إضافية في الفئة .