

הפעולות הבונות של המחלקות מסומנות ב- *** (תיתכן יותר מפעולה בונה אחת למחלקה).

```
public class AA
{
    private int x;
    ***
}

public class BB : AA
{
    private AA f;
    ***
}
```

הערה: שימו לב – לשתי המחלקות אין פעולות Get ו- Set.

לפניכם המחלקה Test, הכוללת פעולה ראשית:

```
public class Test{
    public static void Main(string[] args) {
        AA a1 = new AA ();
        AA a2 = new AA (8);
        AA a3 = new AA (3);
        AA a4 = new AA (a1);
        AA a5 = new AA (a2);
        BB b1 = new BB ();
        BB b2 = new BB (6, a4);
        BB b3 = new BB (5, a2);
        BB b4 = new BB (a4);
        BB b5 = new BB (a2);
    }
}
```

לפניכם תרשים של עצמים שנוצרו בעקבות הרצת קטע הקוד.

כתבו במחלקות AA ו-BB את הפעולות הבונות הנדרשות כדי לקבל את העצמים שבתרשים.

ציינו בעבור כל אחד מן העצמים שנוצרו את הפעולה הבונה המתאימה לו.

הערה: אין להוסיף פעולות שאינן בונות במחלקות AA ו-BB. פתרון המוסיף פעולות שאינן בונות לא יזוכה בנקודות.

