

أ. معطاة العملية What :

```
public static Node<int> What (Node<int>lst, int x)
{
    if (lst == null)
        return null;
    Node<int> temp = What (lst.GetNext(),x);
    if (lst.GetValue() == x)
        return temp;
    lst.SetNext (temp);
    return lst;
}
```

معطاة سلسلة حلقات - lst ، من نمط صحيح :



(1) تتبّعوا العملية What (lst, 1) ، واعرضوا السلسلة التي تُعيدّها العملية.

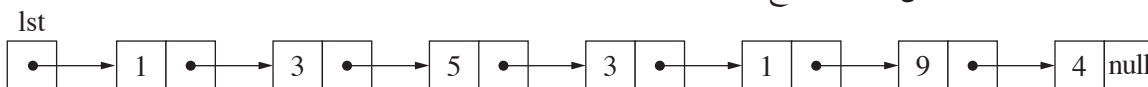
(2) ماذا تفعل العملية What ؟ اشرحوا إجابتكم.

(3) ما هي تعقيدات العملية What ؟ علّلوا إجابتكم.

ب. معطاة العملية Guess :

```
public static void Guess (Node<int>lst)
{
    if (lst != null) {
        Node<int> temp = What (lst.GetNext(), lst.GetValue());
        lst.SetNext (temp);
        Guess (lst.GetNext());
    }
}
```

معطاة سلسلة حلقات - lst ، من نمط صحيح :



(1) تتبّعوا العملية Guess (lst) ، واعرضوا السلسلة lst في نهاية العملية.

في هذا البند، لا حاجة لتتبع العملية What .

(2) ماذا تفعل العملية Guess ؟ اشرحوا إجابتكم.

(3) ما هي تعقيدات العملية Guess ؟ علّلوا إجابتكم.