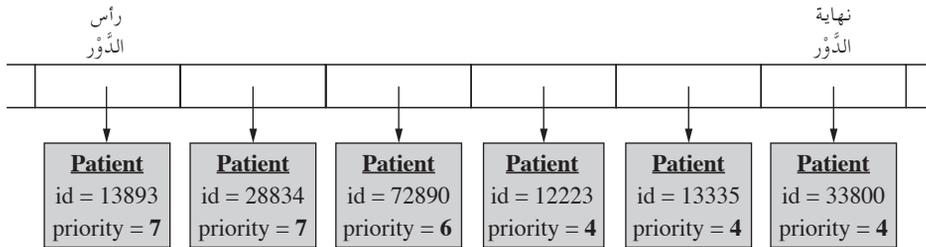


معطاة الفئة **Patient** – مريض في غرفة الطوارئ، ولها صفتان :

- id – رقم هوية المريض، من نمط صحيح .
- priority – مستوى أولوية علاج المريض . مستوى الأولوية ممثل بواسطة عدد من نمط صحيح بين 1 إلى 10 . كلما كان العدد أعلى، كان مستوى الأولوية أعلى .
- افتراضوا أنّ لصفتي الفئة توجد عمليتا `get/Get` و `set/Set` .
- ترتيب علاج المرضى في غرفة الطوارئ يتم على النحو التالي : كلما كان مستوى أولوية العلاج أعلى، أعطيت أسبقية لعلاج المريض . إذا كان هناك أكثر من مريض واحد في نفس مستوى الأولوية، تُعطى أسبقية لعلاج المريض الذي وصل قبل غيره إلى غرفة الطوارئ .
- من أجل الحفاظ على ترتيب العلاج، بُنيت الفئة **PriorQueue** – دَورَ أفضليّات، ولها صفة واحدة :
- q – توجيهه إلى دَورَ، من نمط **Patient** .

مثال لدَورَ q :

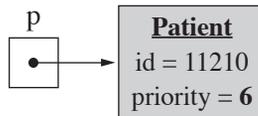


افتراضوا أنّ المرضى الذين مستوى أولويتهم متطابق معروضون في المثال حسب ترتيب وصولهم إلى غرفة الطوارئ .
أ . طبّقوا العملية التي أمامكم التي تتبع لواجهة تطبيق الفئة `PriorQueue` :

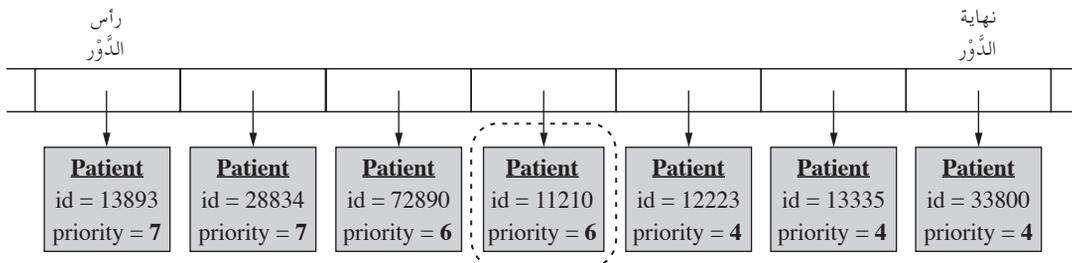
Java – `public void priorityInsert (Patient p)`

C# – `public void PriorityInsert (Patient p)`

تتلقّى العملية مريضاً جديداً `p` ، وتدمجه في الدَورَ `q` بموجب قواعد غرفة الطوارئ المكتوبة أعلاه .
مثال : بالنسبة للدَورَ المعروض أعلاه والكائن الذي أمامكم :



يبدو الدَورَ هكذا بعد الدَّمج :



ب. في بعض الأحيان، يتغير مستوى أولوية مريض معين أثناء وجوده في غرفة الطوارئ.

طبّقوا العملية التي أمامكم التي تتبع إلى واجهة تطبيق الفئة PriorityQueue :

Java – public void update (int id, int pri)

C# – public void Update (int id, int pri)

تتلقّى العملية رقم هوية مريض موجود في الدّور – id ، وعددًا – pri يمثل مستوى أولويّته المُحدّث .

تُحدّث العملية الصفة priority للمريض وتدمجه في دَور العلاج في المكان المناسب له (حسب مستوى الأولوية

المُحدّث – pri) . إذا سبق وكان في الدّور مرضى آخرون بنفس مستوى الأولوية – pri ، فإنّ المريض

الحاليّ – id يُدمج بعدهم وكأنّه وصل بعدهم إلى غرفة الطوارئ .