

”מערך סיסמאות” במערכת ממוחשבת של בנק מסוים הוא מערך מטיפוס שלם בגודל 10 שבו הבנק שומר את עשר הסיסמאות האחרונות של הלקוח (כדי לוודא שהלקוח לא יבחר אותן שוב). הסיסמאות נשמרות לפי הסדר מן החדשה ביותר לישנה ביותר. הסיסמה החדשה ביותר (העדכנית) נמצאת בתא 0 והסיסמה הישנה ביותר נמצאת בתא האחרון במערך. כאשר מתקבלת סיסמה חדשה, הסיסמה הישנה ביותר (הסיסמה שבתא האחרון במערך) נמחקת מן המערך, שאר הסיסמאות זזות ימינה כל אחת לתא שלידה, והסיסמה החדשה מופיעה בתא הראשון (אינדקס 0).

כתבו פעולה בוליאנית חיצונית ששמה `getPass` בשפת Java או `GetPass` בשפת C#, המקבלת מערך סיסמאות מלא – `arr`, וסיסמה – `password`, מטיפוס שלם.

אם הסיסמה שהתקבלה היא חדשה (כלומר אינה זהה לשום סיסמה שמופיעה במערך), הפעולה תוסיף אותה למערך `arr` בתא 0 (לאחר הזזת שאר הסיסמאות תא אחד ימינה) ותחזיר `true`. אחרת, מערך הסיסמאות יישאר ללא שינוי ויוחזר `false`.

דוגמה: עבור המערך `arr` שלפניכם ו- `password = 300`, המערך יישאר ללא שינוי והפעולה תחזיר `false`.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
arr	1223	134	245	300	111	101	777	900	195	1234

הסבר: הסיסמה 300 כבר מופיעה במערך `arr`, באינדקס 3.

דוגמה נוספת: עבור אותו המערך ו- `password = 8888`, הפעולה תחזיר `true`, והמערך ייראה כך בתום הפעולה:

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
arr	8888	1223	134	245	300	111	101	777	900	195

הסבר: הסיסמה 8888 אינה אחת הסיסמאות שכבר מופיעות במערך.