

16. أمامكم عنوانا الفئتين AA , BB وصفاتهما .

العمليات البنائية للفئتين المشار إليها بـ *** (يمكن أن تكون هناك أكثر من عملية بنائية واحدة للفئة) .

```
public class AA
{
    private int x;
    ***
}

public class BB : AA
{
    private AA f;
    ***
}
```

ملاحظة: انتبهوا - لكلا الفئتين لا توجد عمليتا Get و Set .
أمامكم الفئة Test ، التي تحوي عملية رئيسية:

```
public class Test{
    public static void Main(string[] args) {
        AA a1 = new AA ();
        AA a2 = new AA (8);
        AA a3 = new AA (3);
        AA a4 = new AA (a1);
        AA a5 = new AA (a2);
        BB b1 = new BB ();
        BB b2 = new BB (6, a4);
        BB b3 = new BB (5, a2);
        BB b4 = new BB (a4);
        BB b5 = new BB (a2);
    }
}
```

(انتبهوا: تكملة السؤال في الصفحة التالية .)

أمامكم مخطّط للكائنات التي تكوّنت في أعقاب تشغيل قطعة كود البرمجة .
 اكتبوا في الفئتين AA و BB العمليات البنائية المطلوبة كي تنتج الكائنات التي في المخطّط .
 اذكروا بالنسبة لكل واحد من الكائنات التي تكوّنت، العملية البنائية الملائمة له .
 ملاحظة: لا تضيفوا عمليات ليست بنائية في الفئتين AA و BB . الحل الذي يُضيف عمليات ليست بنائية،
 لن يحصل على درجات .

