

```
public class AA {  
    private int x;  
  
    public AA() { this.x = 4; }  
    public AA(int x) { this.x = x; }  
    public int getX() { return this.x; }  
    public void foo() { this.x = 3; }  
    public void goo() { this.x = this.x + 3; }  
    public void bar() { goo(); }  
    public String toString() { return "x = " + this.x; }  
}
```

```
public class BB extends AA {  
    private int y;  
  
    public BB() {  
        super();  
        this.y = 2;  
    }  
    public BB (int a) {  
        super (a);  
        this.y = getX() * 2;  
    }  
    public BB (int a, int b) {  
        super (a);  
        this.y = b;  
    }  
    public int getY() { return this.y; }  
    public void foo() { this.y = 5; }  
    public void goo() { this.y = getX() - 1; }  
    public void bar (int a) {  
        this.y = a + getX() + this.y;  
    }  
    public String toString() {  
        return super.toString() + " y = " + this.y;  
    }  
}
```

أ. أمامكم قطعة كود برمجة:

```
AA[] items = new AA[6];
items[0] = new AA();
items[1] = new BB();
items[2] = new AA(2);
items[3] = new BB(2);
items[4] = new BB(1, 22);
items[5] = items[4];
for (int i = 0; i < items.length; i++)
    System.out.println(items[i]);
```

ارسموا الكائنات التي تكوّنت، واكتبوا ماذا يطبع كود البرمجة.

ب. أمامكم تكملة قطعة كود البرمجة:

```
items[0].foo();
items[1].goo();
((AA) items[3]).goo();
items[4].bar();
BB temp = new BB(1);
temp.bar();
System.out.println("Temp: " + temp);
temp.bar(9);
items[2] = temp;
for (int i = 0; i < items.length; i++)
    System.out.println(items[i]);
```

اكتبوا ماذا يطبع كود البرمجة.

## برمجة موجهة كائنات بلغة C#