

נתונה המחלקה **Weight** – משקל, שיש לה שתי תכונות:

kilo – מספר קילוגרמים, המקבלת ערכים מ-0 ומעלה, מטיפוס שלם.

gram – מספר גרמים, המקבלת ערכים מ-0 עד 999 (כולל), מטיפוס שלם.

הנח שלכל תכונה במחלקה הוגדרו בשפת Java פעולות get ו- set ובשפת C# פעולות Get ו- Set .

לפניך ממשק המחלקה **Weight** הכתוב בשפת Java ובשפת C# :

כותרת הפעולה	תיאור הפעולה
public Weight ()	פעולה בונה המאתחלת את התכונות kilo ו- gram לאפס.
public Weight (int kilo, int gram)	פעולה בונה המקבלת ערכים בקילוגרמים וגרמים. הנח שמספר הקילוגרמים במשתנה kilo גדול או שווה ל-0, ומספר הגרמים במשתנה gram הוא בין 0 ל-999 (כולל).
public Weight (int totalGram)	פעולה בונה המקבלת ערך בגרמים. מספר הגרמים במשתנה totalGram יכול להיות מעל 999. הפעולה תחשב ותכניס את מספר הקילוגרמים ל- kilo ואת מספר הגרמים ל- gram. <u>דוגמה</u> : אם מספר הגרמים במשתנה totalGram הוא 3,215 התכונה kilo תקבל 3 והתכונה gram תקבל 215. הנח שמספר הגרמים במשתנה totalGram גדול או שווה ל-0.
public void add (Weight other) public void Add (Weight other)	בשפת Java – בשפת C# – פעולה המקבלת עצם אחר מטיפוס Weight ומוסיפה את ערכיו למשקל של העצם הנוכחי. הנח ש- other אינו null.
public boolean less (Weight other) public bool Less (Weight other)	בשפת Java – בשפת C# – פעולה המקבלת עצם אחר מטיפוס Weight ומחזירה true אם משקל העצם הנוכחי קטן מן המשקל האחר. הנח ש- other אינו null.

- א. מִמַּשׁ את שתי הפעולות הבונות של המחלקה **Weight** : `public Weight (int kilo, int gram)` ו־ `public Weight (int totalGram)` (אין צורך לממש את הפעולה הבונה ללא פרמטרים).
- ב. מִמַּשׁ את הפעולות `add` ו־ `less` בשפת `Java`, או את הפעולות `Add` ו־ `Less` בשפת `C#`.
- ג. נתונה המחלקה **AllWeights** שיש לה תכונה אחת: `arr` – מערך מטיפוס **Weight**.
לפניך פעולה של ממשק המחלקה **AllWeights** הכתובה בשפת `Java` ובשפת `C#`:

כותרת הפעולה	תיאור הפעולה
<code>public Weight sum ()</code> – בשפת Java	פעולה המחזירה עצם מטיפוס <code>Weight</code> השווה לסכום המשקלים של איברי המערך. <u>הערה</u> : אין לשנות את איברי המערך.
<code>public Weight Sum ()</code> – בשפת C#	

מִמַּשׁ את הפעולה `sum` בשפת `Java` או את הפעולה `Sum` בשפת `C#`.

הנח שהתאים במערך אינם `null`.

הערה: תוכל להשתמש בכל אחת מן הפעולות של ממשק המחלקה **Weight**.