

לפניך המחלקה עיפרון **Pencil**.

| Pencil | |
|---|---|
| private int length | תכונה של אורך העיפרון |
| private boolean sharpened | תכונה שהערך שלה true אם העיפרון מחודד, אחרת הערך שלה false. |
| public Pencil (int length, boolean sharpened) | פעולה בונה המקבלת ערכים בעבור כל התכונות של העיפרון. |
| public boolean isLonger (Pencil other) | פעולה המקבלת עצם אחר מטיפוס Pencil ומחזירה true אם העיפרון הנוכחי ארוך יותר מן העיפרון האחר – other, אחרת היא מחזירה false. |
| public boolean isSharpened () | הנחש other אינו null. פעולה המחזירה true אם העיפרון מחודד, אחרת היא מחזירה false. |

א. ממש את הפעולות isLonger ו־ isSharpened .

ב. לפניך קטע תוכנית הכתוב בפעולה main של המחלקה הראשית.

```
Pencil pencil1 = new Pencil (12, true);
Pencil pencil2 = new Pencil (13, false);
if (pencil1.isLonger (pencil2) && pencil1.isSharpened ())
    System.out.println ("I choose pencil1");
else {
    if (pencil2.isSharpened ())
        System.out.println ("I choose pencil2");
    else
        System.out.println ("pencil2 needs to be sharpened");
}
```

עקוב אחר ביצוע קטע התוכנית, הצג את העצמים שנוצרו, ורשום את הפלט.

לפניך המחלקה עיפרון **Pencil**.

| Pencil | |
|--|--|
| private int length | תכונה של אורך העיפרון |
| private bool sharpened | תכונה שהערך שלה true אם העיפרון מחודד, אחרת הערך שלה false. |
| public Pencil (int length, bool sharpened) | פעולה בונה המקבלת ערכים בעבור כל התכונות של העיפרון. |
| public bool IsLonger (Pencil other) | פעולה המקבלת עצם אחר מטיפוס Pencil ומחזירה true אם העיפרון הנוכחי ארוך יותר מן העיפרון האחר – other, אחרת היא מחזירה false. הנחש other אינו null. |
| public bool IsSharpened () | פעולה המחזירה true אם העיפרון מחודד, אחרת היא מחזירה false. |

א. ממש את הפעולות IsLonger ו-IsSharpened.

ב. לפניך קטע תוכנית הכתוב בפעולה Main של המחלקה הראשית.

```
Pencil pencil1 = new Pencil (12, true);
Pencil pencil2 = new Pencil (13, false);
if (pencil1.IsLonger (pencil2) && pencil1.IsSharpened ())
    Console.WriteLine ("I choose pencil1");
else {
    if (pencil2.IsSharpened ())
        Console.WriteLine ("I choose pencil2");
    else
        Console.WriteLine ("pencil2 need to be sharpened");
}
```

עקוב אחר ביצוע קטע התוכנית, הצג את העצמים שנוצרו, ורשום את הפלט.