

2. נתונה מחלקה שחקן — **Actor** שיש לה שלוש תכונות: מספר תעודת זהות — id מטיפוס מחרוזת, מין השחקן — gender מטיפוס מחרוזת ("F" מייצג נקבה, "M" מייצג זכר), מספר הסרטים שהשחקן השתתף בהם — numFilms מטיפוס שלם. לפניך ממשק המחלקה **Actor** הכתוב ב־Java וב־C#.

כותרת הפעולה ב־Java	תיאור הפעולה
public Actor(String id, String gender, int numFilms)	פעולה הבונה שחקן שמספר תעודת הזהות שלו id, מינו gender, מספר הסרטים שהשתתף בהם numFilms.
public void addFilm()	פעולה המוסיפה 1 למספר הסרטים שהשחקן השתתף בהם.
public int compare(Actor other)	פעולה שמחזירה: 1 — אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם גדול ממספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם. 2 — אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם קטן ממספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם. 3 — אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם זהה למספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם.

כותרת הפעולה ב־C#	תיאור הפעולה
public Actor(string id, string gender, int numFilms)	פעולה הבונה שחקן שמספר תעודת הזהות שלו id, מינו gender, מספר הסרטים שהשתתף בהם numFilms.
public void AddFilm()	פעולה המוסיפה 1 למספר הסרטים שהשחקן השתתף בהם.
public int Compare(Actor other)	פעולה שמחזירה: 1 – אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם גדול ממספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם. 2 – אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם קטן ממספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם. 3 – אם מספר הסרטים שהשחקן הנוכחי השתתף בהם זהה למספר הסרטים שהשחקן other השתתף בהם.

הנח שלכל תכונה הוגדרו ב־Java פעולות get ו־set וב־C# פעולות Get ו־Set.
א. מִמֶש את הפעולה הבונה של המחלקה **Actor**.

ב־Java את הפעולה הבונה:

```
public Actor(String id, String gender, int numFilms)
```

ב־C# את הפעולה הבונה:

```
public Actor(string id, string gender, int numFilms)
```

ב. מִמֶש ב־Java את הפעולה compare או ב־C# את הפעולה Compare.

ג. בפעולה הראשית במחלקה Program הוגדר מערך חד־ממדי actArr בגודל 37
מטיפוס **Actor**.

כתוב ב־Java או ב־C# פעולה במחלקה Program שתקבל מערך חד־ממדי מטיפוס
Actor ומספר num שלם וגדול מ־0.

הפעולה תדפיס את מספר השחקנים במערך שהשתתפו ביוֹתָר מ־num סרטים.