

חברת הטיולים "טייל בהנאה" מארגנת טיול משפחות. משפחות המשתתפות בטיול נדרשות לשלם בעבור ההדרכה ובעבור ארוחה הניתנת במהלך הטיול.
 מחיר ההדרכה הוא קבוע – 100 שקלים לכל משפחה.
 מחיר הארוחה בטיול הוא:
 30 שקלים למשתתף – למשפחה בת 3 משתתפים או פחות.
 28 שקלים למשתתף – למשפחה בת 4-5 משתתפים.
 26 שקלים למשתתף – למשפחה שבה יותר מ-5 משתתפים.
 לפניך המחלקה משפחה – **Family** הכתובה ב־ Java וב־ C#.

Java

```
public class Family
{
    private int num; // מספר המשתתפים מהמשפחה
    private String familyName; // שם המשפחה
    public Family(int num , String familyName) {...}
}
```

C#

```
public class Family
{
    private int num; // מספר המשתתפים מהמשפחה
    private string familyName; // שם המשפחה
    public Family(int num , string familyName) {...}
}
```

לכל תכונה הוגדרו ב־ Java פעולות get ו־ set וב־ C# פעולות Get ו־ Set .

- א. כתוב במחלקה **Family**, ב־ Java פעולה calcPrice או ב־ C# פעולה CalcPrice, שתחזיר את המחיר שהמשפחה נדרשת לשלם בעבור הטיול.
- ב. כתוב ב־ Java או ב־ C#, במחלקה Program, פעולה ראשית שתקלוט בעבור כל משפחה המשתתפת בטיול את מספר המשתתפים בה ואת שם המשפחה. הקלט יסתיים כאשר ייקלט 0 בעבור מספר המשתתפים מהמשפחה.
 הפעולה הראשית תיצור לכל משפחה עצם מטיפוס **Family**.
 הפעולה הראשית תציג כפלט:
 — לכל משפחה: את שמה ואת המחיר שתשלם בעבור הטיול.
 — את המספר של סך כל המשתתפים בטיול.
 — את המחיר הגבוה ביותר שתשלם משפחה כלשהי בעבור הטיול.