

11. במחלקה תכשיט **Jewel** יש שתי תכונות: מחיר התכשיט – price, מטיפוס שלם,

האם התכשיט מזהב – isGold, מטיפוס בוליאני.

בעבור תכשיט מזהב isGold הוא true, אחרת – isGold הוא false.

במחלקה **Jewel** יש שתי פעולות בונות.

לפניך המחלקה **Jewel** כתובה ב־ Java וב־ C#.

Java

```
public class Jewel
{
    private int price;
    private boolean isGold;
    public Jewel(int price , boolean isGold)
    {...} // *
    public Jewel(int price)
    {...} // **
}
```

C#

```
public class Jewel
{
    private int price;
    private bool isGold;
    public Jewel(int price , bool isGold)
    {...} // *
    public Jewel(int price)
    {...} // **
}
```

א. כתוב ב־ Java או ב־ C# את גוף הפעולה הבונה המסומנת ב־ *.

ב. כתוב ב־ Java או ב־ C# את גוף הפעולה הבונה המסומנת ב־ ** כך שתיצור תכשיט מזהב.