

16. הנח כי הוגדרה מחלקה בשם A בעלת שתי תכונות: num – מספר שלם, ו־ word – מחרוזת. במחלקה זו הפעולה toString ב־ Java ו־ ToString ב־ C# מחזירה מחרוזת שהיא שרשור של ערך התכונה word, num פעמים ברצף. הדפסת עצם מזמנת ב־ Java את הפעולה toString של המחלקה, וב־ C# את הפעולה ToString של המחלקה. לפניך הפעולה הראשית במחלקה Program כתובה ב־ Java וב־ C#. הפעולה משתמשת במחלקה A.

Java

```
public class Program
{
    public static void main(String[] args )
    {
        A a = new A();
        a.setNum(3);
        a.setWord("am...");
        System.out.println(a);
        A a1 = new A(a.getNum() , "la");
        System.out.println(a1);
    }
}
```

C#

```
public class Program
{
    public static void Main(string[] args)
    {
        A a = new A();
        a.SetNum(3);
        a.SetWord("am...");
        Console.WriteLine(a);
        A a1 = new A(a.GetNum() , "la");
        Console.WriteLine(a1);
    }
}
```

- א.** עליך להגדיר את המחלקה **A** כך שהפעולה הראשית תתבצע בלי שגיאות הידור ו/או ריצה. הגדר את המחלקה **A** על פי התת-סעיפים i-iv :
- i כתוב ב-Java או ב-C# את כותרת המחלקה ואת התכונות שלה.
 - ii כתוב את הכותרות של שתי הפעולות הבונות של המחלקה **A**.
 - iii ממש ב-Java את כל פעולות `get` ו-`set` או ב-C# את כל פעולות `Get` ו-`Set` הנחוצות לריצה של הפעולה הראשית.
 - iv ממש ב-Java את הפעולה `toString` או ב-C# את הפעולה `ToString` כך שהיא תחזיר מחרוזת שהיא ערך התכונה `word` משורשר `num` פעמים. לדוגמה: בפעולה הראשית הנתונה הפלט של הוראת ההדפסה הראשונה יהיה המחרוזת `am...am...am...`.
- ב.** מה יהיה הפלט של הוראת ההדפסה השנייה?