

15. נתונה המחלקה **Student** שיש בה שתי תכונות: מספר התלמיד – num , וציון במבחן – mark . במחלקה הוגדרה פעולה המחזירה true אם הציון הוא בין 0 ל- 100 (כולל), אחרת – הפעולה מחזירה false .

public boolean isInRange() :Java כותרת הפעולה ב-

public bool IsInRange() :C# כותרת הפעולה ב-

במחלקה הוגדרה פעולה בונה שהכותרת שלה:

public Student(int num , int mark)

לכל תכונה הוגדרו ב- Java פעולות get ו- set וב- C# פעולות Get ו- Set .

לפניך קטע תכנית בפעולה הראשית במחלקת Program , הכתוב ב- Java וב- C# .

Java

```
Student b1 = new Student(1111 , 92);
Student b2 = new Student(3333 , 200);
if (b1.isInRange())
    System.out.println("***");
else
    b1.setMark(999) ;
if (b2.isInRange())
    System.out.println("yes");
else
    b2.setMark(999) ;
```

C#

```
Student b1 = new Student(1111 , 92);
Student b2 = new Student(3333 , 200);
if (b1.IsInRange())
    Console.WriteLine("***");
else
    b1.SetMark(999);
if (b2.IsInRange())
    Console.WriteLine("yes");
else
    b2.SetMark(999);
```

עקוב אחר קטע התכנית ורשום מה יהיה הפלט. במעקב הצג את העצמים ואת ערכי תכונותיהם.