

11. לפניך מחלקה **Card** המייצגת קלף שתכונותיו: צבע — `color`, ומספר — `num`.

המחלקה כתובה ב־ Java וב־ C#.

במחלקה חסר מימוש הפעולה הבונה.

Java

```
public class Card
{
    private String color;
    private int num;
    public Card(String color, int num) {...}
}
```

C#

```
public class Card
{
    private string color;
    private int num;
    public Card(string color, int num) {...}
}
```

א. השלם ב־ Java או ב־ C# את מימוש הפעולה הבונה של המחלקה **Card**.

ב. הנח שנתונה פעולה ראשית במחלקה `Program`. כתוב בפעולה הראשית הוראות אשר

ייצרו שני עצמים בשם `card1` ו־ `card2` מטיפוס **Card**, שהצבעים שלהם שונים זה מזה

והמספרים שלהם שונים זה מזה.